**Тема: Малювання ліній, прямокутників та інших фігур**

//Вибираємо перо "myPen" чорного кольору Black

//товщиною в 1 піксель:

Pen myPen = new Pen(Color.Black, 1);

//Оголошуємо об’єкт "g" класу Graphics і надаємо

//йому можливість малювання на pictureBox1:

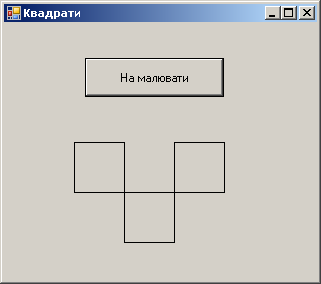
Graphics g = Graphics.FromHwnd(pictureBox1.Handle);

**//Малюємо прямокутники:**

g.DrawRectangle(myPen, 10, 10, 50, 50);

g.DrawRectangle(myPen, 110, 10, 50, 50);

g.DrawRectangle(myPen, 60, 60, 50, 50);



***//Намалювати трикутник з гострими кутами***

g.DrawLine(myPen, 20, 1, 20, 60);

g.DrawLine(myPen, 20, 60, 80, 60);

***//Намалювати еліпс***

System.Drawing.SolidBrush brush1 =

new System.Drawing.SolidBrush(System.Drawing.Color.Red);

System.Drawing.Graphics formGraphics = this.CreateGraphics();

formGraphics.FillEllipse(brush1, new System.Drawing.Rectangle(0, 0, 200, 300));

brush1.Dispose();

formGraphics.Dispose();

**Малювання кривих**

System.Drawing.Graphics formGraphics = this.CreateGraphics();

System.Drawing.Pen myPen;

myPen = new System.Drawing.Pen(System.Drawing.Color.Black);

// Draw head with an ellipse.

formGraphics.DrawEllipse(myPen, 0, 0, 200, 200);

// Draw winking eye with an arc.

formGraphics.DrawArc(myPen, 40, 40, 40, 40, 180, -180);

// Draw open eye with an ellipse.

formGraphics.DrawEllipse(myPen, 120, 40, 40, 40);

// Draw nose with a Bezier spline.

formGraphics.DrawBezier(myPen, 100, 60, 120, 100, 90, 120, 80, 100);

// Draw mouth with a canonical spline.

Point[] apt = new Point[4];

apt[0] = new Point(60, 140);

apt[1] = new Point(140, 140);

apt[2] = new Point(100, 180);

apt[3] = new Point(60, 140);

formGraphics.DrawCurve(myPen, apt, 0, 3, 0.9f);

myPen.Dispose();

formGraphics.Dispose();

