**Лабораторна робота № 15.** Реалізація алгоритмів з використанням множин у вигляді програм (проектів)

Мета: Навчитись складати програми для обробки множин

Хід роботи

**Завдання.** Задано множини , , . Скласти програму, що знаходить елементи множини згідно заданого варіанту i виводить їх на екран.

1. Скласти програму на мові програмування Паскаль
2. Дати письмові відповіді на контрольні запитання
   1. Опишіть змінну А типу Set, для якої базовим є символьний тип даних.
   2. Опишіть змінну В типу Set, для якої базовим є тип Byte.
   3. Поясніть алгоритм підрахунку кількості елементів у множині.
   4. Поясніть алгоритм друкування елементів множини.
   5. Поясніть синтаксис додавання елементів до множини в тексті програми.
   6. Поясніть алгоритм пошуку максимального елемента в множині.
3. Оформити в зошит для лабораторних робіт звіт
4. Звіт має містити:
   1. Тему
   2. Мету
   3. Умову задачі
   4. Програму пункт 1
   5. Результати програми
   6. Відповіді на запитання
   7. Висновок

**Лабораторна робота № 15.** Реалізація алгоритмів з використанням множин у вигляді програм (проектів)

Мета: Навчитись складати програми для обробки множин

Хід роботи

**Завдання.** Задано множини , , . Скласти програму, що знаходить елементи множини згідно заданого варіанту i виводить їх на екран.

1. Скласти програму на мові програмування Паскаль
2. Дати письмові відповіді на контрольні запитання
   1. Опишіть змінну А типу Set, для якої базовим є символьний тип даних.
   2. Опишіть змінну В типу Set, для якої базовим є тип Byte.
   3. Поясніть алгоритм підрахунку кількості елементів у множині.
   4. Поясніть алгоритм друкування елементів множини.
   5. Поясніть синтаксис додавання елементів до множини в тексті програми.
   6. Поясніть алгоритм пошуку максимального елемента в множині.
3. Оформити в зошит для лабораторних робіт звіт
4. Звіт має містити:
   1. Тему
   2. Мету
   3. Умову задачі
   4. Програму пункт 1
   5. Результати програми
   6. Відповіді на запитання
   7. Висновок